

# Chapitre 18

## Espaces vectoriels

### Sommaire

<b>I</b>	<b>Généralités</b> . . . . .	<b>163</b>
1)	Définition . . . . .	163
2)	Exemples de référence . . . . .	164
3)	Règles de calculs . . . . .	164
4)	Sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel . . . . .	164
<b>II</b>	<b>Applications linéaires</b> . . . . .	<b>165</b>
1)	Définition, noyau . . . . .	165
2)	Propriétés . . . . .	166
3)	S.e.v. et applications linéaires . . . . .	166
<b>III</b>	<b>S.e.v. d'un espace vectoriel</b> . . . . .	<b>167</b>
1)	Sous-espace engendré . . . . .	167
2)	Somme de sous-espaces vectoriels . . . . .	168
3)	Sommes directes . . . . .	168
4)	S.e.v. supplémentaires . . . . .	169
<b>IV</b>	<b>Projections, symétries</b> . . . . .	<b>169</b>
1)	Projecteurs . . . . .	169
2)	Symétries . . . . .	170
<b>V</b>	<b>Généralisation</b> . . . . .	<b>171</b>
1)	Sous espace engendré . . . . .	171
2)	Sommes de s.e.v. . . . .	172
<b>VI</b>	<b>Solution des exercices</b> . . . . .	<b>172</b>

Dans ce chapitre,  $\mathbb{K}$  désigne un sous-corps de  $\mathbb{C}$ .

### I GÉNÉRALITÉS

#### 1) Définition



#### Définition 18.1

Soit  $E$  un ensemble non vide, on dit que  $E$  est un  $\mathbb{K}$  - espace vectoriel (ou  $\mathbb{K}$  - e.v.) lorsque  $E$  possède une addition et un produit par les scalaires (loi de composition externe, notée « . », c'est une application :

$$\begin{aligned} \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, x) &\mapsto \lambda.x \end{aligned} \text{), avec les propriétés suivantes :}$$

- $(E, +)$  est un groupe abélien (l'élément neutre est noté  $0_E$  ou  $\vec{0}_E$  et appelé **vecteur nul** de  $E$ ).
- La loi . (ou produit par les scalaires) doit vérifier :  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall x, y \in E$  :
  - $1.x = x$
  - $\lambda.(x + y) = \lambda.x + \lambda.y$
  - $(\lambda + \mu).x = \lambda.x + \mu.x$
  - $\lambda.(\mu.x) = (\lambda\mu).x$

Si ces propriétés sont vérifiées, on dit que  $(E, +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., les éléments de  $\mathbb{K}$  sont appelés **les scalaires** et les éléments de  $E$  sont appelés **vecteurs** (parfois notés avec une flèche).

## 2) Exemples de référence

### ☞ Exemples :

- Un corps  $\mathbb{K}$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v.
- $\mathbb{R}$  est un  $\mathbb{Q}$ -e.v.,  $\mathbb{C}$  est un  $\mathbb{Q}$ -e.v.,  $\mathbb{C}$  est un  $\mathbb{R}$ -e.v. Plus généralement si  $\mathbb{K}$  est corps inclus dans un autre corps  $\mathbb{L}$ , alors  $\mathbb{L}$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v.
- L'ensemble  $\mathbb{K}^n$  muni des opérations suivantes :

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) \text{ et } \lambda \cdot (x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n),$$

est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul est le n-uplet :  $(0, \dots, 0)$ .

- Si  $I$  est un ensemble non vide, alors l'ensemble des applications de  $I$  vers  $\mathbb{K}$  :  $\mathcal{F}(I, \mathbb{K})$ , pour les opérations usuelles (addition de deux fonctions et produit par un scalaire) est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul étant l'application nulle. En particulier  $(\mathcal{C}^n(I, \mathbb{K}), +, \cdot)$  sont des  $\mathbb{K}$ -e.v., ainsi que l'espace des suites à valeurs dans  $\mathbb{K}$ .
- Plus généralement, si  $E$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., l'ensemble des applications de  $I$  vers  $E$  :  $\mathcal{F}(I, E)$ , pour les opérations usuelles sur les fonctions, est un  $\mathbb{K}$ -e.v.
- $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$ ,  $(\mathbb{K}(X), +, \cdot)$  sont des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels.
- Espace produit : Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -e.v., on définit sur  $E \times F$  l'addition :  $(x, y) + (x', y') = (x + x', y + y')$ , et un produit par les scalaires :  $\lambda \cdot (x, y) = (\lambda \cdot x, \lambda \cdot y)$ . On peut vérifier alors que  $(E \times F, +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v., le vecteur nul étant  $(0_E, 0_F)$ . Cela se généralise au produit cartésien d'un nombre fini de  $\mathbb{K}$ -e.v.

## 3) Règles de calculs

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v.

- $\forall \vec{x} \in E, 0 \cdot \vec{x} = \vec{0}$ , et  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot \vec{0} = \vec{0}$ .
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, -(\lambda \cdot \vec{x}) = (-\lambda) \cdot \vec{x} = \lambda \cdot (-\vec{x})$ .
- $\forall \vec{x} \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot \vec{x} = \vec{0} \implies \lambda = 0 \text{ ou } \vec{x} = \vec{0}$ .

## 4) Sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel

### Définition 18.2

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v. et soit  $H$  un ensemble, on dit que  $H$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  (ou s.e.v de  $E$ ) lorsque :

- $H \subset E, H \neq \emptyset$ .
- $\forall x, y \in H, x + y \in H$  ( $H$  est stable pour l'addition).
- $\forall x \in H, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot x \in H$  ( $H$  est stable pour la loi  $\cdot$ ).

Si c'est le cas, alors il est facile de vérifier que  $(H, +, \cdot)$  est lui-même un  $\mathbb{K}$ -e.v.

### ☞ Exemples :

- $\mathcal{L}(E, F)$  est un s.e.v. de  $\mathcal{F}(E, F)$ .
- L'ensemble des fonctions paires (respectivement impaires, bornées,  $T$ -périodiques, lipschitziennes) définies sur  $\mathbb{R}$  est un s.e.v. de  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ .
- L'ensemble  $(\mathcal{C}^n(I, \mathbb{C}), +, \cdot)$  est un sous-espace vectoriel de  $(\mathcal{F}(I, \mathbb{C}), +, \cdot)$ .
- L'ensemble  $(\mathbb{K}_n[X], +, \cdot)$  est un sous-espace vectoriel de  $(\mathbb{K}[X], +, \cdot)$ .
- L'ensemble des suites complexes de limite nulle et un s.e.v de l'espace des suites complexes convergentes, qui est lui-même un s.e.v de l'espace de suites complexes bornées, qui est lui-même un s.e.v de l'espace des suites complexes.
- Soient  $a, b, c \in \mathbb{K}, F = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 / ax + by + cz = 0\}$  est un s.e.v de  $\mathbb{K}^3$ .

**Théorème 18.1 (intersection de sous-espaces vectoriels)**

Soit  $(H_i)_{i \in I}$  une famille de s.e.v de  $E$  ( $I$  est un ensemble d'indices), alors  $\bigcap_{i \in I} H_i$  est un s.e.v de  $E$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

**II APPLICATIONS LINÉAIRES****1) Définition, noyau****Définition 18.3**

Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -e.v. et soit  $f : E \rightarrow F$  une application, on dit que  $f$  est une application linéaire (ou morphisme de  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels), lorsque :

$$\forall x, y \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(x + y) = f(x) + f(y) \text{ et } f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x).$$

Si de plus,  $f$  est bijective, alors on dit que  $f$  est un isomorphisme (d'espaces vectoriels). L'ensemble des applications linéaires de  $E$  vers  $F$  est noté  $\mathcal{L}(E, F)$ .

**Remarque 18.1** – Les applications linéaires de  $\mathbb{K}$  dans  $\mathbb{K}$  sont les applications de la forme  $f(x) = ax$  ( $a \in \mathbb{K}$ ), car  $f(x) = xf(1)$ .

**Exemples :**

- L'application nulle (notée 0) de  $E$  vers  $F$  est linéaire.
- L'application identité de  $E$  :  $\text{id}_E : E \rightarrow E$  définie par  $\text{id}_E(x) = x$ , est linéaire bijective (et  $(\text{id}_E)^{-1} = \text{id}_E$ ).
- Soit  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ , l'homothétie de rapport  $\lambda$  :  $h_\lambda : E \rightarrow E$ , définie par  $h_\lambda(x) = \lambda \cdot x$ , est linéaire et bijective. Sa réciproque est l'homothétie de rapport  $1/\lambda$ . L'ensemble des homothéties de  $E$  est un groupe pour la loi  $\circ$  car c'est un sous-groupe du groupe des permutations de  $E$ .
- L'application  $f : \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2$  définie par  $f(x, y) = (x; -y)$  est un isomorphisme de  $\mathbb{K}^2$  sur lui-même.

**À retenir**

$f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f(0_E) = 0_F$  et  $\forall x \in E, f(-x) = -f(x)$ .

**Définition 18.4 (vocabulaire)**

- Une application linéaire de  $E$  vers  $E$  est appelée un endomorphisme de  $E$ . L'ensemble des endomorphismes de  $E$  est noté  $\mathcal{L}(E)$  (on a donc  $\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$ ).
- Un isomorphisme de  $E$  vers  $E$  est appelé un automorphisme de  $E$ . L'ensemble des automorphismes de  $E$  est noté  $\text{GL}(E)$  et appelé groupe linéaire de  $E$ .
- Une application linéaire de  $E$  vers  $\mathbb{K}$  est appelée une forme linéaire sur  $E$ . L'ensemble des formes linéaires sur  $E$  est noté  $E^*$  et appelé dual de  $E$  (on a donc  $E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{K})$ ).

**Exemples :**

- $\text{id}_E \in \text{GL}(E), \forall \lambda \in \mathbb{K}^*, h_\lambda \in \text{GL}(E)$ .
- Soit  $E = \mathcal{C}^0([0; 1], \mathbb{R})$  et  $\phi : E \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $\phi(f) = \int_0^1 f(t) dt$ , alors  $\phi$  est une forme linéaire sur  $E$ .
- Soit  $E = \{u \in \mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{C}) / (u_n) \text{ converge}\}$  est un  $\mathbb{C}$ -e.v. et l'application  $\phi : E \rightarrow \mathbb{C}$  définie par  $\phi(u) = \lim u_n$ , est une forme linéaire sur  $E$ .
- Soient  $a, b, c \in \mathbb{K}$ , l'application  $\phi : \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}$  définie par  $\phi(x, y, z) = ax + by + cz$ , est une forme linéaire sur  $\mathbb{K}^3$ . En exercice, montrer la réciproque, c'est à dire que toutes les formes linéaires sur  $\mathbb{K}^3$  sont de ce type.

**Définition 18.5 (Noyau d'une application linéaire)**

Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , on appelle noyau de  $f$  l'ensemble noté  $\ker(f)$  et défini par :

$$\ker(f) = \{x \in E / f(x) = 0_F\}$$

Le noyau de  $f$  contient toujours  $0_E$ .

**Exemples :**

- Le noyau d'une application linéaire bijective est  $\{0_E\}$ .
- Le noyau de l'application linéaire  $d: \mathbb{K}[X] \rightarrow \mathbb{K}[x]$  définie par  $d(P) = P'$  est  $\ker(d) = \mathbb{K}$ .
- Le noyau de l'application linéaire  $f: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^2$  définie par  $f(x, y, z) = (x + y + z, x - 2y - z)$  est  $\ker(f) = \{(x, 2x, -3x) / x \in \mathbb{K}\}$ .

## 2) Propriétés

Il est facile de vérifier les propriétés suivantes :

- $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est injective si et seulement si  $\ker(f) = \{0_E\}$ .
- La composée de deux applications linéaires est linéaire. On en déduit que  $GL(E)$  est stable pour la loi  $\circ$ .
- Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est un isomorphisme, alors  $f^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$ . On en déduit que  $GL(E)$  est stable par symétrisation, i.e. si  $f \in GL(E)$ , alors  $f^{-1} \in GL(E)$ .
- $(GL(E), \circ)$  est un groupe (non abélien en général), c'est en fait un sous-groupe du groupe des permutations de  $E: (S_E, \circ)$ .
- Si  $f, g \in \mathcal{L}(E, F)$  et si  $\lambda \in \mathbb{K}$ , alors  $f + g$  et  $\lambda \cdot f$  sont linéaires. On en déduit que  $(\mathcal{L}(E, F), +, \cdot)$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. (s.e.v. de  $\mathcal{F}(E, F)$ ).
- $(\mathcal{L}(E), +, \circ)$  est un anneau, la loi  $\circ$  jouant le rôle d'une multiplication.

### Remarque 18.2 –

- En général, l'anneau  $\mathcal{L}(E)$  n'est pas commutatif. Le groupe des inversibles de cet anneau est  $GL(E)$ .
- La loi  $\circ$  jouant le rôle d'une multiplication, on adopte les notations usuelles des anneaux pour les puissances, i.e. si  $u \in \mathcal{L}(E)$  et si  $n$  est entier, alors :

$$u^n = \begin{cases} \text{id}_E & \text{si } n = 0 \\ u \circ \dots \circ u & n \text{ fois si } n > 0 \\ u^{-1} \circ \dots \circ u^{-1} & -n \text{ fois si } u \text{ est inversible et } n < 0 \end{cases},$$

de plus si  $u, v \in \mathcal{L}(E)$  commutent (i.e.  $u \circ v = v \circ u$ ), alors on peut utiliser le binôme de Newton :

$$(u + v)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} u^k \circ v^{n-k}$$

- Soit  $E = \mathbb{K}^2$  et  $f: (x; y) \mapsto (y; 0)$ , on vérifie facilement que  $f \in \mathcal{L}(E)$  et que  $f^2 = 0$  (application nulle), pourtant  $f \neq 0$ . Cet exemple montre qu'en général  $\mathcal{L}(E)$  n'est pas un anneau intègre.

## 3) S.e.v. et applications linéaires



### Théorème 18.2 (noyau et image d'une application linéaire)

Si  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $\ker(f)$  est un s.e.v de  $E$  et  $\text{Im}(f)$  est un s.e.v de  $F$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice. □



### À retenir

§ Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f$  est un isomorphisme si et seulement si  $\ker(f) = \{0_E\}$  et  $\text{Im}(f) = F$ .



### Théorème 18.3 (image d'un s.e.v par une application linéaire)

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$  et  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , alors  $f(H)$  (ensemble des images par  $f$  des éléments de  $H$ ) est un s.e.v de  $F$ .

**Preuve :** Il suffit de considérer la restriction de  $f$  à  $H: g: H \rightarrow F$  définie par  $\forall x \in H, g(x) = f(x)$ , il est clair que  $g$  est linéaire et que  $f(H) = \text{Im}(g)$ , on peut appliquer alors le théorème précédent. □



### Théorème 18.4 (image réciproque d'un s.e.v par une application linéaire)

Soit  $H$  un s.e.v de  $F$  et soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  alors  $f^{-1}(H)$  (ensemble des antécédents des éléments de  $H$  par  $f$ ) est un s.e.v de  $E$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

☞ **Exemples :**

- $H = \{f \in \mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R}) \mid \int_0^b f = 0\}$  est un s.e.v de  $\mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R})$ , car c'est le noyau de la forme linéaire  $\phi : f \mapsto \int_0^b f$ .
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$  est un s.e.v de  $\mathbb{K}^3$  car c'est le noyau de la forme linéaire  $\phi : (x, y, z) \mapsto ax + by + cz$ .
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{K}^3 \mid 2x + y - z = 0 \text{ et } 3x - 2z = 0\}$  est un s.e.v de  $\mathbb{K}^3$  car c'est l'intersection des noyaux des deux formes linéaires :  $\phi_1 : (x, y, z) \mapsto 2x + y - z$  et  $\phi_2 : (x, y, z) \mapsto 3x - 2z$ .



### Théorème 18.5

Soient  $u \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $v \in \mathcal{L}(F, G)$ , alors :  $v \circ u = 0 \iff \text{Im}(u) \subset \text{ker}(v)$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice. □



### Définition 18.6 (hyperplan)

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$ , on dit que  $H$  est un hyperplan de  $E$  lorsqu'il existe une forme linéaire  $\phi$  sur  $E$ , non identiquement nulle, telle que  $H = \text{ker}(\phi)$ .

## III S.E.V. D'UN ESPACE VECTORIEL

### 1) Sous-espace engendré



### Définition 18.7 (combinaisons linéaires d'un nombre fini de vecteurs)

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $x_1, \dots, x_n$  des vecteurs de  $E$ . On appelle combinaison linéaire de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ , tout vecteur  $x$  de  $E$  pour lequel il existe des scalaires  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  tels que :

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i.$$

L'ensemble des combinaisons linéaires de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est noté  $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$ .

Deux vecteurs  $x$  et  $y$  de  $E$  sont dits colinéaires lorsque l'un des deux est combinaison linéaire de l'autre, i.e.  $\exists \lambda \in \mathbb{K}, x = \lambda y$  ou  $y = \lambda x$ .



### Théorème 18.6 (sous-espace engendré)

Soit  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  une famille de vecteurs de  $E$ ,  $\text{Vect}[x_1, \dots, x_n]$  est un s.e.v de  $E$ . C'est même le plus petit (pour l'inclusion) s.e.v de  $E$  qui contient tous les vecteurs de cette famille. On l'appelle s.e.v engendré par  $(x_1, \dots, x_n)$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice. □

☞ **Exemples :**

- $\text{Vect}[0_E] = \{0_E\}$ .
- Si  $x \in E \setminus \{0_E\}$ , alors  $\text{Vect}[x] = \{\lambda x \mid \lambda \in \mathbb{K}\}$ , c'est un s.e.v de  $E$  appelé droite vectorielle engendrée par  $x$ . On dit que  $x$  est un vecteur directeur de cette droite. Les autres vecteurs directeurs sont les vecteurs de la forme  $\lambda x$  avec  $\lambda \neq 0$ .
- Soient  $x, y \in E$  deux vecteurs non nuls, si les deux vecteurs sont colinéaires, alors  $\text{Vect}[x, y] = \text{Vect}[x] = \text{Vect}[y]$  (droite vectorielle). Si ces deux vecteurs sont non colinéaires, alors :

$$\text{Vect}[x, y] = \{\alpha x + \beta y \mid \alpha, \beta \in \mathbb{K}\}$$

c'est un s.e.v de  $E$ , on l'appelle plan vectoriel engendré par  $x$  et  $y$ , il contient (strictement) les deux droites engendrées par  $x$  et  $y$ .

- Dans  $\mathbb{K}^3$  déterminer une équation cartésienne du plan vectoriel engendré par les vecteurs  $x = (1, 1, 1)$  et  $y = (0, -1, 1)$ .

**Remarque 18.3** – Un s.e.v. de  $E$  est stable par combinaisons linéaires.

**Théorème 18.7 (image d'une combinaison linéaire par une application linéaire)**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v et soit  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  une famille de vecteurs de  $E$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , alors l'image par  $f$  d'une combinaison linéaire de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est une combinaison linéaire de la famille  $(f(x_i))_{1 \leq i \leq n}$  (dans  $F$ ) avec les mêmes coefficients.

**Preuve :** Par récurrence sur  $n$  : pour  $n = 1$  il n'y a rien à démontrer. Supposons le théorème vrai au rang  $n$ , et soit  $x = \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_{n+1} x_{n+1}$ ,  $f$  étant linéaire, on peut écrire  $f(x) = f(\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n) + \lambda_{n+1} \cdot f(x_{n+1})$ , on applique alors l'hypothèse de récurrence pour conclure.  $\square$

**Exemples :**

- Soit  $E = \mathbb{K}^n$  pour  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$  on pose  $e_i = (\delta_{i,1}, \dots, \delta_{i,n})$ , on a alors  $E = \text{Vect}[e_1, \dots, e_n]$ .
- Soit  $H = \{u \in \mathbb{K}^3 / \exists \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{K}, u = (\alpha - \beta, 2\alpha - 2\beta + \gamma, -\alpha + \beta + 2\gamma)\}$ . Posons  $e_1 = (1, 2, -1)$ ,  $e_2 = (-1, -2, 1)$  et  $e_3 = (0, 1, 2)$ , on a alors  $H = \text{Vect}[e_1, e_2, e_3]$ , ce qui prouve que  $H$  est un s.e.v de  $\mathbb{K}^3$ . On remarque que  $e_2 = -e_1$ , donc finalement  $H = \text{Vect}[e_1, e_3]$ , et comme  $e_1$  et  $e_3$  ne sont pas colinéaires,  $H$  est un plan vectoriel.
- Soit  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ , les deux fonctions  $\text{id}_{\mathbb{R}}$  et  $1$  sont non colinéaires, donc elles engendrent un plan vectoriel dans  $E$  :  $P = \text{Vect}[\text{id}_{\mathbb{R}}, 1]$ .  $f \in P$  équivaut à  $\exists a, b \in \mathbb{R}, f = a \cdot \text{id}_{\mathbb{R}} + b \cdot 1$ , et donc  $f : x \mapsto ax + b$ ,  $P$  est donc l'ensemble des applications affines.

**2) Somme de sous-espaces vectoriels****Définition 18.8 (somme de s.e.v)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , on appelle somme de  $F$  et  $G$  l'ensemble noté  $F + G$  et défini par :

$$F + G = \{x \in E / \exists u \in F, v \in G, x = u + v\}.$$
**Théorème 18.8**

Une somme de s.e.v de  $E$  est un s.e.v de  $E$ .

**Preuve :**  $F + G$  est inclus dans  $E$  et contient le vecteur nul puisque celui-ci est dans  $F$  et dans  $G$ . Si  $x$  et  $y$  sont dans  $F + G$  alors on peut écrire  $x = x_F + x_G$  et  $y = y_F + y_G$  avec  $x_F, y_F \in F$  et  $x_G, y_G \in G$ , on a  $x + y = (x_F + y_F) + (x_G + y_G)$  et  $\lambda x = \lambda x_F + \lambda x_G$ , comme  $F$  et  $G$  sont stables pour l'addition et le produit par les scalaires, on voit que  $x + y$  et  $\lambda x$  sont dans  $F + G$ .  $\square$

**Remarque 18.4** –  $F + G$  est un s.e.v. de  $E$  qui contient à la fois  $F$  et  $G$ .

**Exemples :**

- Dans  $\mathbb{K}^3$ , posons  $i = (1, 0, 0)$ ,  $j = (0, 1, 0)$ ,  $k = (0, 0, 1)$ , on peut vérifier que  $\mathbb{K}^3 = \text{Vect}[i] + \text{Vect}[j, k] = \text{Vect}[i, j] + \text{Vect}[k] = \text{Vect}[i, k] + \text{Vect}[j]$ .
- Soient  $x, y \in E$  deux vecteurs, on a  $\text{Vect}[x] + \text{Vect}[y] = \text{Vect}[x, y]$ . Plus généralement, on peut remplacer  $x$  et  $y$  par deux familles de vecteurs de  $E$ .

**3) Sommes directes****Définition 18.9 (somme directe)**

Soient  $F, G$  deux s.e.v de  $E$ , on dit que la somme  $F + G$  est directe lorsque tout vecteur  $x$  de cette somme s'écrit **de manière unique** sous la forme  $x = x_F + x_G$  avec  $x_F \in F$ , et  $x_G \in G$ . Si c'est le cas, la somme est notée  $F \oplus G$ .

**Théorème 18.9 (caractérisation des sommes directes)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , les assertions suivantes sont équivalentes :

- a) la somme  $F + G$  est directe.
- b)  $\forall (x_F, x_G) \in F \times G$ , si  $x_F + x_G = 0_E$  alors  $x_F = x_G = 0_E$ .
- c)  $F \cap G = \{0_E\}$ .
- d) l'application linéaire  $\phi : F \times G \rightarrow E$  définie par  $\phi(x_F, x_G) = x_F + x_G$  est injective.

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice.  $\square$

☞ Exemples :

- Dans  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  le s.e.v des fonctions paires et le s.e.v des fonctions impaires sont en somme directe.
- Dans  $\mathbb{K}^3$  le plan  $P$  d'équation  $x + y + z = 0$  et la droite engendrée par le vecteur  $i = (1, 1, 1)$  sont en somme directe, mais  $P$  n'est pas en somme directe avec le plan  $P'$  engendré par  $i$  et  $j = (1, -1, 1)$ .

4) S.e.v. supplémentaires



**Définition 18.10 (s.e.v supplémentaires)**

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v de  $E$ , on dit que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires lorsque  $F \oplus G = E$ . Ce qui signifie que  $E = F + G$  et la somme  $F + G$  est directe, ou encore : tout vecteur de  $E$  s'écrit de manière unique comme somme d'un vecteur de  $F$  et d'un vecteur de  $G$ .

☞ Exemples :

- Dans  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  le s.e.v des fonctions paires et le s.e.v des fonctions impaires sont supplémentaires.
- Dans  $E = \mathcal{C}^0([a; b], \mathbb{R})$  le s.e.v  $H = \{f \in E \mid \int_a^b f = 0\}$  et le s.e.v  $G = \text{Vect}[\text{id}_{\mathbb{R}}]$  sont supplémentaires.



**Théorème 18.10 (caractérisations des hyperplans)**

Soit  $H$  un s.e.v de  $E$ , les assertions suivantes sont équivalentes :

- $H$  est un hyperplan de  $E$  (i.e. le noyau d'une forme linéaire sur  $E$  non nulle).
- $\forall x_0 \in E \setminus H, H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$ .
- $\exists x_0 \in E \setminus H$  tel que  $H \oplus \text{Vect}[x_0] = E$ .

**Preuve :** Montrons que  $a) \implies b)$  : soit  $x_0 \in E \setminus H$ , comme  $x_0$  n'est pas dans  $H$ , il est facile de voir que  $H$  et  $\text{Vect}[x_0]$  sont en somme directe. Soit  $\phi$  une forme linéaire (non nulle) telle que  $\ker(\phi) = H$ , on a  $\phi(x_0) = \alpha \neq 0$ , soit  $x \in E$  et  $\lambda = \phi(x)$ , posons  $y = x - \frac{\lambda}{\alpha}x_0$ , on a  $\phi(y) = 0$ , donc  $y \in H$  et de plus  $x = y + \frac{\lambda}{\alpha}x_0$ , ce qui prouve que  $E = H + \text{Vect}[x_0]$ .

Montrons que  $b) \implies c)$  : rien à faire.

Montrons que  $c) \implies a)$  : Pour  $x \in E$ , il existe  $y \in H$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ , **uniques** tels que  $x = y + \lambda x_0$ . Posons  $\phi(x) = \lambda$ . On définit ainsi une application non nulle de  $E$  vers  $\mathbb{K}$ , on peut vérifier ensuite que  $\phi$  est bien linéaire (laissé en exercice),  $x \in \ker(\phi) \iff \lambda = 0 \iff x = y \iff x \in H$ , donc  $\ker(\phi) = H$ , ce qui prouve que  $H$  est un hyperplan.  $\square$

IV PROJECTIONS, SYMÉTRIES

1) Projecteurs



**Définition 18.11**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v, une projection dans  $E$  (ou un projecteur de  $E$ ) est un endomorphisme  $p$  de  $E$  tel que  $p^2 = p$  (i.e.  $p \circ p = p$ ).

☞ Exemples :

- $E = \mathbb{K}^2$  et  $p(x, y) = (x, 0)$ .
- $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  et  $p$  qui à  $f \in E$  associe  $p(f) : x \mapsto \frac{f(x)+f(-x)}{2}$ .

**Remarque 18.5 – Invariants d'un endomorphisme :** si  $f \in \mathcal{L}(E)$ , alors  $x \in E$  est invariant par  $f$  (ou un point fixe de  $f$ ) si et seulement si  $f(x) = x$ , ce qui équivaut à  $(f - \text{id}_E)(x) = 0_E$ , ou encore  $x \in \ker(f - \text{id}_E)$ . L'ensemble des points fixes de  $f$  est donc le s.e.v  $\ker(f - \text{id}_E)$ .



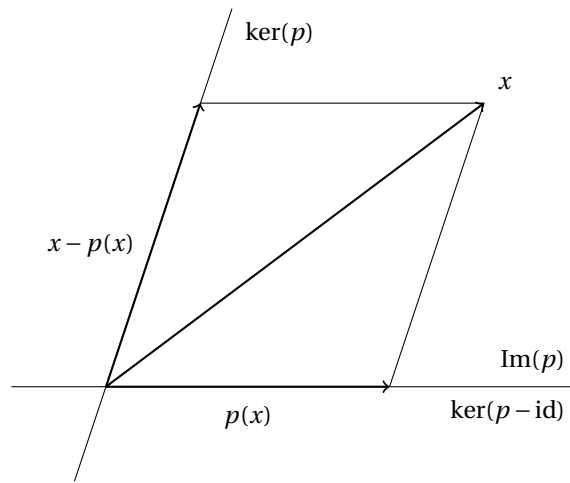
**Théorème 18.11 (caractérisation des projections)**

$p \in \mathcal{L}(E)$  est un projecteur  $\iff E = \ker(p) \oplus \ker(p - \text{id}_E)$ . Si c'est le cas, alors  $\text{Im}(p) = \ker(p - \text{id}_E)$  et on dit que  $p$  est la projection sur  $\text{Im}(p)$  parallèlement à  $\ker(p)$ . Tout vecteur  $x$  de  $E$  se décompose de la manière suivante :  $x = (x - p(x)) + p(x)$ , avec  $x - p(x) \in \ker(p)$  et  $p(x) \in \ker(p - \text{id}_E)$ .

**Preuve :** Si  $p$  est un projecteur, soit  $x \in \ker(p) \cap \ker(p - \text{id}_E)$ , alors  $p(x) = 0_E = x$ , donc la somme est directe. Soit  $x \in E$ , alors  $p(x - p(x)) = p(x) - p^2(x) = 0_E$ , donc  $x - p(x) \in \ker(p)$ , on a alors  $x = (x - p(x)) + p(x)$  et  $p(x) \in \ker(p - \text{id}_E)$ , donc  $E = \ker(p) \oplus \ker(p - \text{id}_E)$ . De la définition, il découle que  $\text{Im}(p) \subset \ker(p - \text{id}_E)$ , l'inclusion étant évidente, on a  $\text{Im}(p) = \ker(p - \text{id}_E)$ .

Réciproque : si  $E = \ker(p) \oplus \ker(p - \text{id}_E)$ , soit  $x \in E$ , alors  $x = y + z$  avec  $y \in \ker(p)$  et  $z \in \ker(p - \text{id}_E)$ , d'où  $p(x) = p(y) + p(z) = p(z) = z$ , et donc  $p^2(x) = p(z) = z = p(x)$ , ce qui prouve que  $p$  est un projecteur.  $\square$





☞ Exemples :

- Dans le premier exemple,  $p$  est la projection sur la droite  $\text{Vect}[(1, 0)]$  et parallèlement à la droite  $\text{Vect}[(0, 1)]$ .
- Dans le deuxième exemple,  $p$  est la projection sur le s.e.v des fonctions paires, parallèlement au s.e.v des fonctions impaires.



**Théorème 18.12 (projection associée à une décomposition)**

Si  $F$  et  $G$  sont deux s.e.v de  $E$  supplémentaires ( $E = F \oplus G$ ), alors il existe une unique projection  $p$  telle que  $\text{Im}(p) = F$  et  $\text{ker}(p) = G$ , i.e. qui soit la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Preuve :** Pour  $x \in E$ , il existe  $x_F \in F$  et  $x_G \in G$ , **uniques** tels que  $x = x_F + x_G$ , on pose alors  $p(x) = x_F$ , ce qui définit une application de  $E$  dans  $E$ . On vérifie facilement que  $p$  est linéaire, et comme  $x_F \in F$ , on a par définition même de  $p$ , que  $p^2(x) = x_F = p(x)$ , donc  $p$  est bien un projecteur. On a  $p(x) = 0_E \iff x_F = 0_E \iff x = x_G \iff x \in G$ , donc  $\text{ker}(p) = G$ , d'autre part,  $p(x) = x \iff x = x_F \iff x \in F$ , donc  $\text{ker}(p - \text{id}_E) = F$ , ce qui termine la preuve.  $\square$

★ Exercice 18.1

1/ Soit  $E = \mathbb{K}^3$ ,  $F = \{(x, y, z) \in E \mid z = 0\}$  et  $G = \text{Vect}[(1, 1, 1)]$ . Montrer que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires, et déterminer l'expression analytique de la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ .

2/ Soit  $p$  un projecteur de  $E$ , montrer que  $q = \text{id}_E - p$  est un projecteur, préciser ses éléments caractéristiques.

2) Symétries



**Définition 18.12**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -e.v, une symétrie de  $E$  est un endomorphisme  $s$  tel que  $s^2 = \text{id}_E$  (involution linéaire).

☞ Exemples :

- Dans  $E = \mathbb{K}^2$ , l'application  $s$  définie par  $s(x, y) = (y, x)$  est une symétrie.
- Dans  $E = \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  l'application  $s$  définie par  $s(f)$  est la fonction qui à  $s(f) : x \mapsto f(-x)$ , est une symétrie.



**Théorème 18.13 (caractérisation des symétries)**

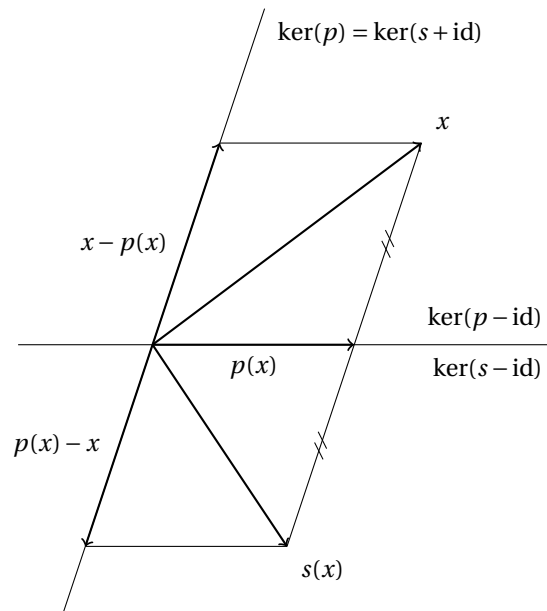
Soit  $s \in \mathcal{L}(E)$ ,  $s$  est une symétrie  $\iff E = \text{ker}(s - \text{id}_E) \oplus \text{ker}(s + \text{id}_E)$ . Ce qui revient à dire que l'application  $p = \frac{1}{2}(\text{id}_E + s)$  est une projection. Si c'est le cas, on dit que  $s$  est la symétrie par rapport à  $\text{ker}(s - \text{id}_E)$  (ensemble des invariants) et parallèlement à  $\text{ker}(s + \text{id}_E)$ , et on dit que  $p$  est la projection associée à  $s$ . Tout vecteur  $x$  de  $E$  se décompose de la manière suivante :

$$x = \frac{1}{2}(x + s(x)) + \frac{1}{2}(x - s(x)),$$

avec  $\frac{1}{2}(x + s(x)) \in \text{ker}(s - \text{id}_E)$  et  $\frac{1}{2}(x - s(x)) \in \text{ker}(s + \text{id}_E)$ .

**Preuve :** Posons  $p = \frac{1}{2}(\text{id}_E + s)$ ,  $s$  est une symétrie équivaut à  $s^2 = \text{id}_E$ , c'est à dire  $(2p - \text{id}_E)^2 = \text{id}_E$ , ou encore  $p^2 = p$ , ce qui équivaut à dire que  $E = \text{ker}(p) \oplus \text{ker}(p - \text{id}_E)$ , et donc  $E = \text{ker}(s + \text{id}_E) \oplus \text{ker}(s - \text{id}_E)$ .  $\square$





### Théorème 18.14 (symétrie associée à une décomposition)

Si  $F$  et  $G$  sont deux s.e.v de  $E$  supplémentaires ( $E = F \oplus G$ ), alors il existe une unique symétrie  $s$  telle que  $\ker(s - \text{id}_E) = F$  et  $\ker(s + \text{id}_E) = G$ , i.e. qui soit la symétrie par rapport à  $F$  et parallèlement à  $G$ .

**Preuve :** Soit  $p$  la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ , posons  $s = 2p - \text{id}_E$ , on sait alors que  $s$  est une symétrie et  $\ker(s - \text{id}_E) = \ker(p - \text{id}_E) = F$  et  $\ker(s + \text{id}_E) = \ker(p) = G$ , donc  $s$  existe. Réciproquement, si  $s$  existe, alors la projection associée est nécessairement la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$ , or celle-ci est unique, c'est  $p$ , donc  $s$  est unique.  $\square$

#### Exemples :

- Dans le premier exemple ci-dessus,  $s$  est la symétrie par rapport à la droite  $\text{Vect}[(1, 1)]$  et parallèlement à la droite  $\text{Vect}[(1, -1)]$ .
- Dans le deuxième exemple,  $s$  est la symétrie par rapport au s.e.v des fonctions paires, et parallèlement au s.e.v des fonctions impaires.

## V GÉNÉRALISATION

### 1) Sous espace engendré



#### Définition 18.13 (généralisation)

Soit  $(x_i)_{i \in I}$  une famille de vecteurs de  $E$ . On appelle combinaison linéaire de la famille, tout vecteur de  $E$  pouvant s'écrire comme combinaison linéaire d'un **nombre fini** de vecteurs de la famille. Notation :

$$\text{Vect}[(x_i)_{i \in I}] = \left\{ \sum_{j \in J} \alpha_j x_j \mid J \text{ partie finie de } I \text{ et } \forall j \in J, \alpha_j \in \mathbb{K} \right\}.$$

**Remarque 18.6** – Si  $X$  est une partie de  $E$ , on notera  $\text{Vect}[X]$  l'ensemble des combinaisons linéaires des vecteurs de  $X$ . On peut écrire :

$$\text{Vect}[X] = \left\{ \sum_{x \in X} \alpha_x x \mid (\alpha_x)_{x \in X} \text{ est une famille de scalaires tous nuls sauf un nombre fini} \right\}.$$

De telles familles de scalaires sont appelées **familles à support fini**. Le théorème 18.7 se généralise alors ainsi :

$$\text{Si } f \in \mathcal{L}(E, F) \text{ alors } f\left(\sum_{x \in X} \alpha_x x\right) = \sum_{x \in X} \alpha_x f(x), \text{ pour toute famille de scalaires } (\alpha_x)_{x \in X} \text{ à support fini.}$$



### Théorème 18.15 (sous-espace engendré)

Soit  $(x_i)_{i \in I}$  une famille de vecteurs de  $E$ ,  $\text{Vect}[(x_i)_{i \in I}]$  est un s.e.v de  $E$ . C'est même le plus petit (pour l'inclusion) s.e.v de  $E$  qui contient tous les vecteurs de cette famille. On l'appelle s.e.v engendré par  $(x_i)_{i \in I}$ .

**Preuve :** Celle-ci est simple et laissée en exercice.  $\square$

Exemple :  $\mathbb{K}[X] = \text{Vect}[(X^n)_{n \in \mathbb{N}}]$ .

## 2) Sommes de s.e.v.

**Définition 18.14 (somme de s.e.v)**

Si  $F_1, \dots, F_p$  sont des s.e.v. de  $E$ , la somme de ces s.e.v. est :

$$F_1 + \dots + F_p = \{x \in E \mid \exists u_1 \in F_1, \dots, u_p \in F_p, x = u_1 + \dots + u_p\}.$$

**Théorème 18.16**

Une somme de s.e.v de  $E$  est un s.e.v de  $E$ .

**Preuve :**  $F_1, \dots, F_p$  sont des s.e.v de  $E$ , donc ce sont en particulier des  $\mathbb{K}$ -e.v, par conséquent le produit cartésien  $F_1 \times \dots \times F_p$  est lui-même un  $\mathbb{K}$ -e.v. On considère alors l'application  $f : F_1 \times \dots \times F_p \rightarrow E$  définie par  $f(u_1, \dots, u_p) = u_1 + \dots + u_p$ . On vérifie facilement que  $f$  est linéaire, il est clair d'après la définition que  $F_1 + \dots + F_p = \text{Im}(f)$ , et donc c'est un s.e.v de  $E$ .  $\square$

☞ **Exemple :**  $\mathbb{K}^3 = \text{Vect}[(1, 0, 0)] + \text{Vect}[(0, 1, 0)] + \text{Vect}[(0, 0, 1)]$ .

**Définition 18.15 (somme directe)**

Soient  $F_1, \dots, F_p$  des s.e.v de  $E$ , on dit que la somme  $F_1 + \dots + F_p$  est directe lorsque tout vecteur de cette somme s'écrit **de manière unique** sous la forme  $u_1 + \dots + u_p$  avec  $u_i \in F_i$ ,  $1 \leq i \leq p$ . Si c'est le cas, la somme est notée  $F_1 \oplus \dots \oplus F_p$ .

**Théorème 18.17 (caractérisation des sommes directes)**

Soient  $F_1, \dots, F_p$  des s.e.v de  $E$ , les assertions suivantes sont équivalentes :

- la somme  $F_1 + \dots + F_p$  est directe.
- $\forall (x_1, \dots, x_p) \in F_1 \times \dots \times F_p$ , si  $x_1 + \dots + x_p = 0_E$  alors  $x_1 = \dots = x_p = 0_E$ .
- $\forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket$ , l'intersection entre  $F_i$  et **la somme des autres s.e.v.** est réduite à  $\{0_E\}$ .
- l'application linéaire  $\phi : F_1 \times \dots \times F_p \rightarrow E$  définie par  $\phi(x_1, \dots, x_p) = x_1 + \dots + x_p$  est injective.

**Preuve :** Montrons  $a) \implies b)$  : soient  $x_i \in F_i$  tels que  $\sum_{i=1}^p x_i = 0_E$ , alors  $\sum_{i=1}^p x_i = \sum_{i=1}^p 0_E$ , or  $0_E$  est dans chaque  $F_i$ , l'unicité permet de conclure que  $x_i = 0_E$ .

Montrons que  $b) \implies c)$  : soient  $x_1 \in F_1 \cap (F_2 + \dots + F_p)$  alors il existe  $x_2 \in F_2, \dots, x_p \in F_p$  tels que  $x_1 = x_2 + \dots + x_p$ , alors  $x_1 - x_2 - \dots - x_p = 0_E$  avec  $-x_i \in F_i$ , et donc chacun de ces vecteurs est nul, en particulier  $x_1$ . Le raisonnement est le même si on permute les indices.

Montrons  $c) \implies d)$  : si  $(x_1, \dots, x_p) \in \ker(\phi)$  alors  $x_1 + \dots + x_p = 0_E$  et donc  $x_1 = -x_2 - \dots - x_p$ , or ce vecteur est dans  $F_2 + \dots + F_p$ , donc  $x_1 = 0_E$ , le même façon on montre que les autres sont nuls et donc que  $\phi$  est injective.

Montrons que  $d) \implies a)$  : Si  $x_1 + \dots + x_p = y_1 + \dots + y_p$  avec  $x_i, y_i \in F_i$ , alors  $(x_1 - y_1) + \dots + (x_p - y_p) = 0_E$ , donc  $(x_1 - y_1, \dots, x_p - y_p) \in \ker(\phi)$  (car  $x_i - y_i \in F_i$ ),  $\phi$  étant injective il vient que  $x_i - y_i = 0_E$  d'où l'unicité de la décomposition, la somme est donc directe.  $\square$

**Attention!**

Si  $F_i \cap F_j = \{0_E\}$ , pour  $i \neq j$  dans  $\llbracket 1; p \rrbracket$ , cela ne prouve pas que la somme  $F_1 + \dots + F_p$  est directe. Par exemple, soit  $F_1 = \text{Vect}[(1, 0, 0)]$ ,  $F_2 = \text{Vect}[(0, 1, 0)]$  et  $F_3 = \text{Vect}[(1, 1, 0)]$ , alors  $F_1 \cap F_2 = F_2 \cap F_3 = F_1 \cap F_3 = \{0_E\}$ , mais la somme  $F_1 + F_2 + F_3$  n'est pas directe puisque  $F_1 + F_2 = F_3$ .

☞ **Exemple :**  $\mathbb{K}[X] = F_0 \oplus F_1 \oplus F_2$  avec  $F_i = \text{Vect}[(X^{3n+i})_{n \in \mathbb{N}}]$ ,  $i \in \llbracket 0; 2 \rrbracket$ .

**VI SOLUTION DES EXERCICES****Solution 18.1**

1/ Soit  $(x, y, z) \in E$ , alors  $(x, y, z) = (z, z, z) + (x - z, y - z, 0)$ , le premier triplet est dans  $G$ , et le second dans  $F$ , donc  $E = G + F$ . Si  $(x, y, z) \in F \cap G$  alors  $x = y = z$  et  $z = 0$  donc  $F \cap G = \{(0, 0, 0)\}$  d'où  $E = F \oplus G$  et le projeté de  $(x, y, z)$  sur  $F$  parallèlement à  $G$  est  $p(x, y, z) = (x - z, y - z, 0)$  (composante sur  $F$  dans la décomposition).

2/ On sait que  $p$  est la projection sur  $F = \text{Im}(p) = \ker(p - \text{id}_E)$  et parallèlement à  $G = \ker(p)$ , on a  $E = F \oplus G$  et pour tout  $x$  de  $E$ ,  $x = p(x) + x - p(x)$  avec  $x - p(x) \in G$  et  $p(x) \in F$ , donc par définition,  $x - p(x)$  est le projeté de  $x$  sur  $G$  parallèlement à  $F$ , autrement dit,  $q = \text{id}_E - p$  est la projection sur  $G$  parallèlement à  $F$ .